

打造区块链游戏互动娱乐分享平台

基于区块链技术·变革传统游戏行业

由游戏行业资深专家、区块链行业资深专家
以及年轻富有创造力的产品、技术团队开发

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

1 前言

SEAKING 未来作为区块链 4.0 时代的游戏垂直公链，将以区块链+游戏为核心，致力于用区块链技术解决传统游戏市场的痛点，优化游戏产业结构，打造区块链游戏互动娱乐分享平台，为用户提供更优质的服务。我们融合了分布式数据存储、点对点传输、共识机制、加密算法，ISO 共赢算法等新型技术的游戏共赢模式。是首个以社区利益为核心的发行机制游戏区块链，每个游戏，均围绕社区利益而设计，确保项目在每个阶段产生的利益可以回馈到社区。

区块链技术以“去中心化”、“分布式记账”、“不可篡改”等特点被关注，近两年有很多区块链项目问世，但 SEAKING 团队认为区块链只是一门技术。目前的大环境下，有很多经济社会问题是没办法用区块链技术解决的。将自己的商业模式和经济活动直接建立在区块链之上，在传统行业基础之上进行商业模式和生产关系变革，这是 SEAKING 将要走的路。经过团队深思熟虑，决定在游戏娱乐领域应用区块链技术，切入点为竞猜行业。

区块链的技术特性非常适合解决传统游戏行业的痛点，SEAKING 将相关流程透明化、自动化，降低用户信任成本和平台运营成本，且使用 TOKEN 代替法币，打破流通的壁垒，可在全球范围内快速、无障碍流通，同时发展全球的用户。

SEAKING 坚信能给用户提供有效的产品和服务才可以长久，我们团队也将以落地应用为主，积极开发各类竞猜游戏，发展用户，最终打造一个高度自治的全球性游戏娱乐平台。

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

2 项目背景

游戏业用了 35 年的时间，才在 2007 年突破了 350 亿美元市场规模，而就在那一年，首部 iPhone 面市，自此之后，游戏市场的规模在 12 年之内增加了 1000 亿美元，预计今年(2019)全球游戏收入将达到 1500 亿美元。其中的 800 亿美元来自移动平台，占比超过一半。中国游戏市场规模将达到 400 亿美元，占全球游戏市场收入的 25%以上，在营收规模与玩家数量方面，中国市场均排名第一。

传统的游戏行业是一个持续增长的千亿级美元市场。但传统的游戏市场也存在着游戏机制不透明，虚拟经济体系紊乱、虚拟资产无法确权、游戏资产无法跨平台交易等问题。而区块链技术的去中心化、公开透明、不可篡改、跨链交易、Token 激励等特点正好具备解决传统游戏行业的优势。

2.1 区块链技术概述

自上世纪七十年代，密码学技术、分布式网络、共识算法和硬件存储计算能力的发展，通过技术手段实现多主体间共识机制建立的条件日趋成熟，为解决多主体环境下的中介机构信任风险、降低交易成本、提升协同效率提供了全新的解决思路。

2008 年全球金融危机期间，中本聪在其论文《比特币:一种点对点的电子现金系统》里详细地描述了如何创建一套去中心化的交易体系，并首次提出了区块链的概念。这种交易体系不需要创建在交易双方相互信任的基础之上，首次通过技术手段实现了交易主体间共识机制的建立，而区块链技术正是构成这种电子交易体系的基础技术。

以太坊是继比特币之后又一个开放性的项目，以太坊将智能合约和区块链技术相结合，在交易主体间共识机制建立的基础上，通过自动触发可执行的电子合

- 1 前言
- 2 项目背景
 - 2.1 区块链技术概述
 - 2.2 区块链游戏概述
 - 2.2.1 游戏行业发展概述
 - 2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈
 - 2.2.3 区块链游戏的发展契机
 - 2.3 区块链竞猜类游戏
 - 2.3.1 竞猜行业的发展
 - 2.3.2 传统竞猜行业的痛点
 - 2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机
- 3 项目介绍
 - 3.1 SEAKING 简介
 - 3.2 SEAKING 设计理念
- 4 项目特点和优势
- 5 项目技术解决方案
 - 5.1 SEAKING 技术架构
 - 5.1.1 高效的智能合约
 - 5.1.2 PoS 共识机制
 - 5.1.3 钱包
 - 5.1.4 DAPP 移动端
 - 5.2 SEAKING 技术发展规划
 - 5.2.1 SEAKING v1.0
 - 5.2.2 SEAKING v2.0
 - 5.2.3 SEAKING v3.0
- 6 项目代币方案
 - 6.1 代币发行细则
 - 6.2 代币发行计划
- 7 项目规划
 - 7.1 近期项目规划
- 8 项目基金会
 - 8.1 SEAKING 基金会成立
 - 8.2 SEAKING 基金会架构
- 9 我们的愿景
- 10 风险声明与免责声明
 - 10.1 风险声明
 - 10.2 免责声明

约，解决了交易主体间履行承诺的问题，有效推动了区块链技术产业化应用的进一步发展。

EOS 是继比特币、以太坊的第三代区块链应用，即为商用分布式应用设计的区块链操作系统，旨在实现分布式应用扩展性能，EOS 创建了一个友好的区块链底层平台，为区块链分布式应用的开发提供了底层技术模板，并解决了区块链网络延迟和数据吞吐量的问题，有效地推动了区块链技术的社会化应用。

区块链本质上是一种健壮和安全的分布式状态机，典型的技术构成包括共识算法、点对点传输、密码学、数据库和虚拟机。这也构成了区块链必不可少的五项核心能力：

存储数据——源自数据库技术和硬件存储计算能力的发展，随着时间的累积，区块链的大小也在持续上升，成熟的硬件存储和计算能力，使得多主体间同时间大量存储相同数据成为可能。

共有数据——源自共识算法，参与区块链的各个主体通过约定的决策机制自动达成共识，共享同一份可信的数据账本。

分布式——源自点对点（P2P）通信技术，实现各主体之间点对点的信息传输。

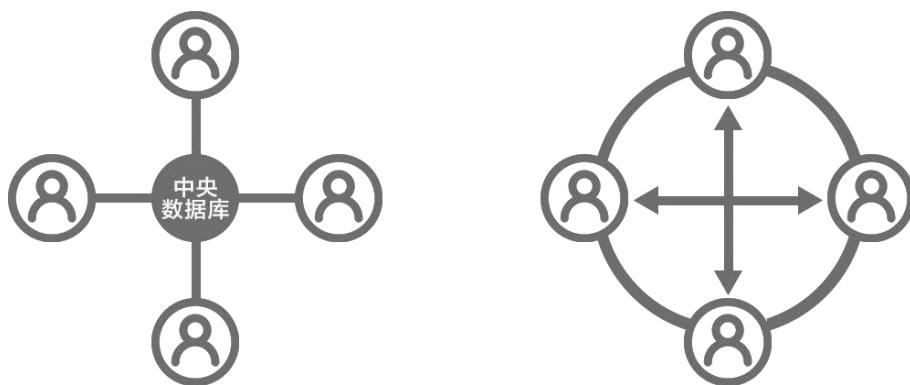


图 1 传统的中心化存储模式和区块链分布式存储模式

防篡改与保护隐私——源自密码学的应用，通过公钥和私钥、哈希算法等密码学

- 1 前言
- 2 项目背景
 - 2.1 区块链技术概述
 - 2.2 区块链游戏概述
 - 2.2.1 游戏行业发展概述
 - 2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈
 - 2.2.3 区块链游戏的发展契机
 - 2.3 区块链竞猜类游戏
 - 2.3.1 竞猜行业的发展
 - 2.3.2 传统竞猜行业的痛点
 - 2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机
- 3 项目介绍
 - 3.1 SEAKING 简介
 - 3.2 SEAKING 设计理念
- 4 项目特点和优势
- 5 项目技术解决方案
 - 5.1 SEAKING 技术架构
 - 5.1.1 高效的智能合约
 - 5.1.2 PoS 共识机制
 - 5.1.3 钱包
 - 5.1.4 DAPP 移动端
 - 5.2 SEAKING 技术发展规划
 - 5.2.1 SEAKING v1.0
 - 5.2.2 SEAKING v2.0
 - 5.2.3 SEAKING v3.0
- 6 项目代币方案
 - 6.1 代币发行细则
 - 6.2 代币发行计划
- 7 项目规划
 - 7.1 近期项目规划
- 8 项目基金会
 - 8.1 SEAKING 基金会成立
 - 8.2 SEAKING 基金会架构
- 9 我们的愿景
- 10 风险声明与免责声明
 - 10.1 风险声明
 - 10.2 免责声明

工具，确保各主体身份和共有信息的安全。

数字化合约——源自虚拟机技术，将生成的跨主体的数字化智能合约写入区块链系统，通过预设的触发条件，驱动数字合约的执行。

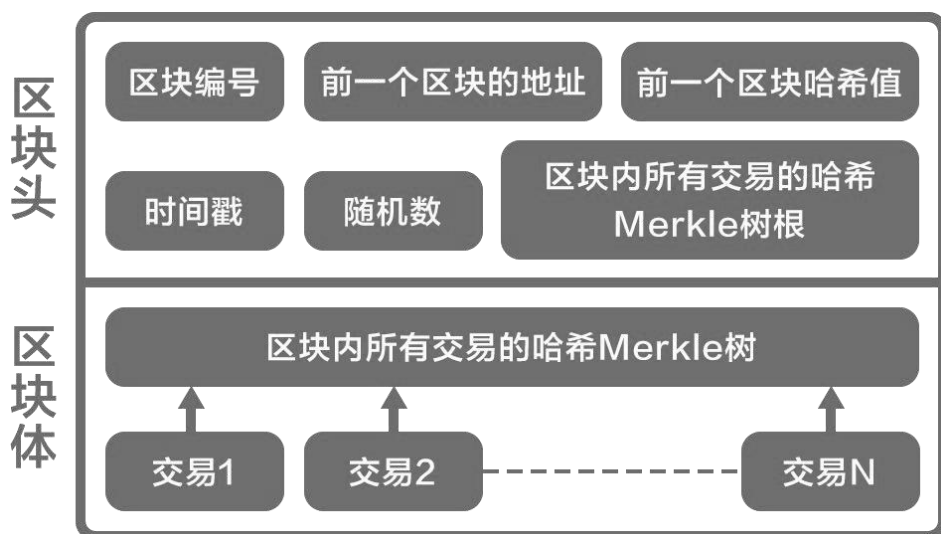


图 2 区块链基本架构

区块链技术，是继互联网、无线通信、大数据、云计算、人工智能之后的又一新型技术，其带来的数字货币的热潮，引发了从极客到 IT 技术圈、金融领域、产业经济、政府和公共组织、媒体舆论等的广泛关注，社会各界围绕区块链技术研究、产业化应用、政策监管等开展了广泛的探索和实践。区块链技术的成熟和应用尚需时间和经验的积累，但它所带来的多主体共识协同机制的思想，将对社会治理和商业运作产生深刻的影响，毫无疑问，区块链技术正在引发全社会一场全新的、全领域的变革。

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

游戏市场发展迅速，全球游戏市场需求旺盛。2018 年全球游戏产业达到了 1200 亿美元的市场规模，亚太地区占总量的 50%。其中，中国地区占全球市场规模的 25%。到 2021 年，全球游戏市场将以 10.3% 的年复合增长率增长，

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

将达到 1800 亿美元的市场规模，中国也将超越韩国成为全球第二大游戏市场。

未来，整个游戏产业的产值，将随着新技术包括互联网、人工智能、大数据、区块链、虚拟现实等技术的赋能，游戏产业也将拥有更大的发展空间，同时游戏开发者、运营商、游戏用户及其它服务商的数量也会有爆发式的增长，为游戏产业的发展提供持续的动力。随着游戏的终端、模式、内容不断升级优化和技术赋能，游戏对提高人类生活幸福感和精神追求的层面的效用也日渐增强，游戏爱好者们也愿意花费更多的时间、精力和金钱到游戏中。

区块链作为赋能游戏的新技术，目前区块链游戏主要以卡牌类、策略类、养成经营类、竞猜类游戏为主，游戏模式主要为方便在 PC 和手机端打开的页游。客户端方面，Dappradar 显示，目前全以太坊上链的 Dapp 为 658 家，其中游戏类共有 303 家，游戏类前五名的 24 小时的 DAU 总量为 900 左右，与当前热门游戏千万级的 DAU 相比还有巨大的发展空间，区块链游戏仍处于萌芽阶段。同时游戏的高同质化也会对区块链游戏的开发者提出更高的创意和技术要求。

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

区块链游戏目前属于发展的最初阶段，现阶段区块链游戏行业的发展有以下三个主要瓶颈：

①性能瓶颈。目前大多数区块链游戏是基于以太坊进行开发，但以太坊目前 tps 只有 20 次/秒，大量用户的进入易产生拥堵和等待，目前来说是影响用户体验的第一大技术瓶颈。

②玩法单一。区块链属性和游戏属性配比较高，游戏的娱乐性不足，用户粘度较低。

③三投入、资产的不可持续性，游戏资产目前价值难以得到可靠保证。游戏

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

道具的流通是“击鼓传花”，仅是区块链的“交易属性”和“资产唯一私有特性”

给人们带来新鲜感，游戏玩家单纯是在利益驱动下进行操作。

2.2.3 区块链游戏的发展契机

将区块链技术应用到游戏行业大致分为以下四个阶段：

第一阶段：金币/积分 token 化，这也是目前的区块链游戏项目的做法。

第二阶段：游戏资产 token 化，积分、道具、武器、角色完全可以归属到玩家

的区块链地址下面，玩家对于这个地址以及其下面的资产拥有所有权。

第三阶段：游戏规则、核心数据上链。让游戏规则公开透明，公平公正。

第四阶段：游戏整体链上运行。

目前区块链技术的发展正处于基础设施建设阶段，包括计算、存储、传输等方面，尤其是在计算速度、平台兼容性、网络延迟、等方向的突破，也将为区块链游戏的发展带来机遇。

随着区块链技术的发展，目前也出现了基于“区块链+游戏”的相关区块链项目，包括有核心技术突出的基础公链和联盟链的产品。预计未来 2-5 年，也将是区块链与游戏行业相结合落地的爆发期，成为在“区块链+金融”后的落地性最强的一个领域。区块链作为新的赋能技术，将改变传统的游戏产业模式，在区块链技术的加持下，重塑游戏生态。

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

竞猜是游戏的一种，可以归于博弈论游戏的范畴。竞猜游戏参与者凭借自己的知识与技巧参与不确定性事件预测与竞猜活动，存在不确定性的事件均可以作为竞猜的目标，竞猜游戏通常具有相应的参与激励。由于外在条件的不确定性，

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

以及事件发生过程中外在因素的综合作用，参与竞猜的人也会有猜错的风险。

传统竞猜行业随着技术的发展也在进行者应用场景和产品内容的升级。传统的竞猜行业内容包括足球竞猜、彩票竞猜、赛马、赛狗等，在互联网技术的发展也发展出来了互联网竞猜类的产品、在线竞猜类和基于社交平台的竞猜类产品。

竞猜行业市场迅速增长，政策逐渐宽松。近年来，全球的竞猜与博彩类行业稳定增长，2017 年全球合法博彩业规模达到 5300 亿美元，地下博彩规模达到万亿美元的规模。同时，近年中国政府对博彩政策也逐渐放松，沪深两市博彩板块概念股票达到了 30 余家，在产业支持上，中央政府也出台相关政策在海南省进行博彩业的尝试。据《经济学人》统计，全球每 100 位赌民或者彩民中，有 37 个来自中国。

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

(1) 安全性较低。包括资金安全和信息安全，互联网类竞猜平台均采用中心化的商业模式，参与者需要将自己的资产交由平台运营商托管，竞猜完成后进行结算。但是大多数互联网竞猜平台存在资质、信誉方面的风险事项，会存在暗箱操作、违规担保、资金池、平台诈骗、非实名认证、信息不安全和缺乏法律保护的问题。在技术层面，由于通过互联网，会存在基于网页代码、数据存储与传输、网络服务接口、低等级的信息加密方式、安全方面的问题，导致用户信息泄露或者被恶意获取和使用。

(2) 高额抽成。中心化的竞猜活动的风险性高，通常需要较高的抽成收益对冲平台经营的经营风险，由此竞猜活动的参与者也成为了风险的实际承担者。同时，基于监管所带来的法律合规费用也转移到竞猜参与者。

(3) 传统竞猜市场监管限制。国家基于对竞猜行业竞猜参与者的保护，对竞猜组织者的条件性约束，在很大程度上限制了竞猜行业的发展。

- 1 前言
- 2 项目背景
 - 2.1 区块链技术概述
 - 2.2 区块链游戏概述
 - 2.2.1 游戏行业发展概述
 - 2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈
 - 2.2.3 区块链游戏的发展契机
 - 2.3 区块链竞猜类游戏
 - 2.3.1 竞猜行业的发展
 - 2.3.2 传统竞猜行业的痛点
 - 2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机
- 3 项目介绍
 - 3.1 SEAKING 简介
 - 3.2 SEAKING 设计理念
- 4 项目特点和优势
- 5 项目技术解决方案
 - 5.1 SEAKING 技术架构
 - 5.1.1 高效的智能合约
 - 5.1.2 PoS 共识机制
 - 5.1.3 钱包
 - 5.1.4 DAPP 移动端
 - 5.2 SEAKING 技术发展规划
 - 5.2.1 SEAKING v1.0
 - 5.2.2 SEAKING v2.0
 - 5.2.3 SEAKING v3.0
- 6 项目代币方案
 - 6.1 代币发行细则
 - 6.2 代币发行计划
- 7 项目规划
 - 7.1 近期项目规划
- 8 项目基金会
 - 8.1 SEAKING 基金会成立
 - 8.2 SEAKING 基金会架构
- 9 我们的愿景
- 10 风险声明与免责声明
 - 10.1 风险声明
 - 10.2 免责声明

(4) 不公开不透明。传统的竞猜行业均为中心化的运营模式，游戏规则不透明，资金运作不透明，存在着暗箱操作、市场操纵等风险，大大提高了信息不对称带来信任成本，也因此影响了竞猜行业的健康可持续发展。

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

区块链因去中心化、不可篡改等特点，可以解决信息不透明和信任问题，未来一定会大范围应用到竞猜行业，竞猜市场日益向好的政策环境和居民对娱乐文化生活的需求的增长，为竞猜行业的发展提供了很好的发展契机，且具备如下优势：

(1) 游戏公正

在现有的游戏开发和运营结合了区块链技术的优势，虚拟道具的内容、数量及抽取概率，这些核心数值的算法写到链上，使整个游戏完全公开、透明的，游戏的可玩性、公平性提高至 100。

(2) 游戏资产保值

游戏内的资产都是相对稳定，玩家流失率低，资产价值持续保值。游戏间的资产会因为一致的价值背书得到统一的流通价值和价值支撑。

(3) 游戏资产流通性

游戏资产是维持用户粘度的凭证，然而流动性的虚拟的游戏资产会使玩家游戏积极性、流动性上涨、游戏间资产兑换快速，会进一步增加了玩家群体的数量，导致游戏玩家盈利上涨、游戏推广易、推广效率高。

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

SEAKING 是一个区块链游戏互动娱乐分享平台，致力于用区块链技术解决传统市场和项目方的痛点，优化产业结构，为用户提供更优质的服务。

SEAKING 团队前期以独立开发的几款区块链竞猜类游戏为切入点进行区块链游戏平台的建设的探索，中期以 SEAKING 平台为载体，对接外部区块链游戏项目入驻平台，远期会在前中期游戏项目和所关联各生态元素的基础上，SEAKING 团队也将选择合适时间节点，开发 SEAKING 主链，更好的服务与各生态节点的参与者。

SEAKING 团队具有在传统互联网游戏行业和竞猜行业的丰富经验，对传统游戏行业和区块链通证经济体系、应用场景、行业现状和发展等有深入了解和研究。

在 SEAKING 发展前期，以区块链技术为支撑，以“区块链+竞猜类游戏”为切入点，将传统的竞猜类游戏项目与区块链技术相结合，解决透明化、自动化、低游戏信任成本和平台运营成本等需求。SEAKING 将专注于平台游戏产品的开发引入、已有产品服务的优化，打破流通壁垒，实现全球范围内的快速、无障碍、低成本流通，探索竞猜类游戏区块链系统应用方案。

总体来说，SEAKING 利用区块链技术的去中心化、不可篡改、公平公正、透明的特点，优化游戏行业成本和行业结构、扩大客户边界、提高既有客户价值，创造全新的消费和投资需求，进而优化既有行业利益链条，最终实现建设全球性游戏娱乐生态链的战略愿景。

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

3.2 SEAKING 设计理念

SEAKING 团队基于对目前区块链技术的发展现状，并结合团队优势，我们选择以区块链竞猜游戏为切入点，建设区块链游戏平台，最终打造全球性游戏娱乐生态平台。

SEAKING 团队专注于区块链技术应用，深入挖掘区块链技术在竞猜行业的落地应用场景。未来会以区块链技术的创新型应用为依托，打造 SEAKING 去中心化区块链游戏互动娱乐分享平台，建设合理的游戏通证经济社区，融合 SEAKING 团队研发新的竞猜场景、对接区块链游戏开发者，为消费者提供丰富的游戏服务，为全球范围的用户提供优质的娱乐服务。同时 SEAKING 团队会在区块链技术的推动下，在优化既有区块链游戏行业成本和效率结构、扩大客户边界、提高既有客户价值方向进行探索和实践。

4 项目特点和优势

4.1 资产安全保障

用户资产上链后，运营方无法随意支配、挪用，资产不会因为服务器故障或运营方跑路而消失。

4.2 流程透明，规则清晰

将流程和规则更多的交给程序执行，而不是人为操作，解决不透明和信任问题。

4.3 更高的返奖率

流程自动化执行后，省去了中间的部分环节，可切实降低运营成本，为用户提供更高的返奖率。

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

4.4 更大的市场

传统竞猜行业用法币参与和结算，因地区的法币和政策的差异限制了用户的参与，而 token 是无国界的，它可在全球范围流通，可低成本的在全球范围开展运营，让更多地区的用户一同参与。

4.5 平台化、社群化

以建立竞猜游戏平台为目标，在深入研发自身区块链竞猜游戏的基础之上，积极融合游戏开发者个人或团队，引入更加丰富的区块链竞猜类游戏，为平台、社群成员提供多元化的竞猜游戏服务。

4.6 玩法丰富，财富增值

不同于其他游戏的单一玩法，以 SEAKING 为游戏主题，上线了多款玩法丰富的游戏，在体验游戏探索未知领域的过程中还能实现财富的不断增值。

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

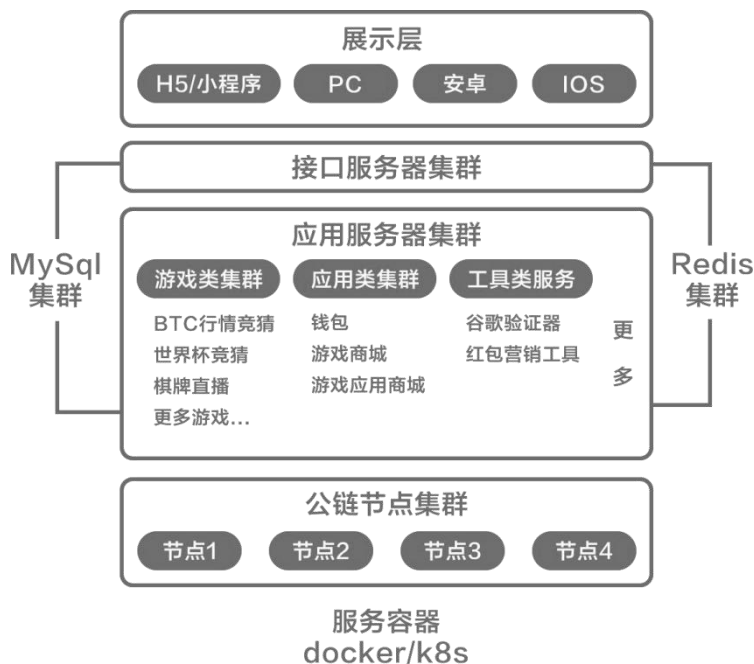


图 3 SEAKING 技术架构

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 Dpos 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

5.1.1 高效的智能合约

SEAKING 智能合约将支持 JAVA、GO、NODE 等热门语言进行编写，具有成熟的开发者社区，开发效率高，支持竞猜预测应用场景、棋牌游戏应用场景，采用 DPOS 共识机制方式。SEAKING 具有良好的数据库结构以及账户管理系统，可以更好地帮助用户将复杂的想法、模型转化为应用实体。

5.1.2 Dpos 共识机制

SEAKING 采用 DPOS 共识机制，共设计 15 个记账点。每个区块产生时由当时获得投票最多的 15 个节点，根据随机扰动算法选出一个记账节点，记账节点获得其记账区块中交易的所有手续费。

5.1.3 钱包

SEAKING 团队开发基于移动端的轻节点钱包，钱包将用于用户资产的储存、转账、交易功能，应用于 SEAKING 相关产品和服务。

5.1.4 DAPP 移动端

SEAKING 游戏平台上的每一个游戏底层均为一个智能合约，通过具体的游戏规则和底层的公链接口进行实现。通过使用非交互式零知识证明和多方安全计算保证游戏的公平性。

SEAKING 团队将推出基于移动端的应用程序，应用程序也会集成 SEAKING 项目方的轻钱包功能，并可以通过 DAPP 非常方便的参与游戏。所得的奖励也会自动的同步到用户的钱包应用中。

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

基于 ERC2.0 发行代币

采用 ERC 2.0 技术，发行 sk 代币，作为 SEAKING 游戏平台的基础代币，代

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2Dpos 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1SEAKING 基金会成立

8.2SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

替用户的法币进行游戏结算。

5.2.2 SEAKING v2.0

基于以太坊生态

采用以太坊技术，数据包统一每 5 分钟上链一次。并针对相应的游戏，开发出仲裁合约，保证数据的安全性、透明性、不可篡改性。

5.2.3 SEAKING v3.0

基于自建 SEAKING 底层生态

随着 SEAKING 的发展，采用自建底层公链将很有必要。届时 SEAKING 将由 ETH 主网迁移至 SK 公链，成为一个开放性的区块链底层应用服务平台，开发者在平台开发出标准化各类应用。

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

SK 可应用于整个 SEAKING 游戏生态，是 sk 生态系统中的流通代币。享有平台中项目所有的权益。可用于 SEAKING 平台的支付，授权参与 SEAKING 中的任意商业经营，游戏消费。

SK 可通过 SEAKING 平台将各类加密数字货币予以整合，允许用户通过 SEAKING 平台进行一站式管理。将不同平台的地址绑定在 SEAKING 平台上，即可通过跨链交互操作等设计进行不同平台账户转账等管理。

这一功能不止局限于区块链应用内，通过 SK 与 SEAKING 合作的传统（中心化）平台等进行跨平台管理，在不改变原平台的数值系统、积分系统、经济系

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 DPoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

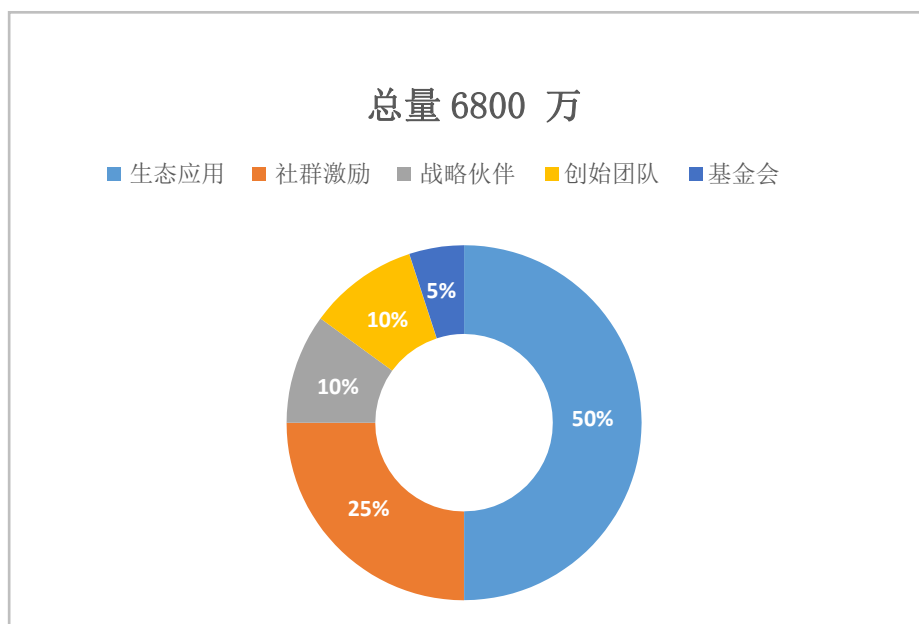
统等基础上进行资产与数据整合、信息加密保护等，形成完整的去中心化闭环生态。

基于此方案，SK 可真正支持跨链超级 DApp,允许 DApp 开发者与用户不受底层链平台的局限，进行各类主流币的互相转账，也可以选择去中心化交易所进行 Token 兑换。这会提升用户在 DApp 中的使用体验，同时为 DApp 开发者拓展用户范围，减少重复开发等提供重要的帮助。

6.2 代币发行计划

SEAKING Token (简称: SK, 中文名称: 海王权益通证), 发行总量为 6800 万枚, 恒量发行, 永不增发。SK 的合理分配有利于促进 SEAKING 生态系统的健康发展。

具体分配如下表所示:



1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

7 项目规划

SEAKING 最终将打造一个全球性的区块链游戏互动娱乐分享平台，当前以竞猜行业作为切入点，以下是 SEAKING 未来的规划。

7.1 近期项目规划

- (1) 持续研发推出基于具有广泛认知度的竞猜游戏，如已推出的 Fomo corsair, Mining corsair, Lucky pirate, Gusee joy 等；
- (2) 将竞猜常态化，并在体育类垂直社区、用户群中投入较大运营精力；
- (3) 开发随机数生成类竞猜游戏；
- (4) 开发棋牌类游戏。

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会的成立

SEAKING 项目的基金会成立于 2019 年 6 月，基金会致力于 SEAKING 区块链游戏平台的建设、SEAKING 公有链的建设，并实现游戏项目的可持续性、精细化治理的有效性、募集资金的安全性和公开透明性。促进 SEAKING 生态的长期稳定发展。基金会也将负责 SEAKING 平台游戏的应用推广、落地工作，并促进早期游戏应用的开发。

公司承诺所获得的所有资金都用于 SEAKING 项目的技术开发、社区发展、和生态建设。SEAKING 基金会由决策委员会、产品中心、运营中心组成。

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

8.2 SEAKING 基金会的治理结构

SEAKING 基金会各机构的分工如下：

1、决策委员会

负责重大事项的管理与决定，包括聘任或解聘产品中心和运营中心负责人、制定重要决策等。决策委员会成员任期三年，可以连任。委员会设主席一名，由委员会成员投票决定。首届决策委员会成员由 SEAKING 项目创始团队及早期投资人选举产生。

2、产品中心

负责项目技术开发、产品测试、产品上线、产品审核等。产品中心成员在 sk 社区中与权益人、社区贡献者、开源项目开发者沟通技术进展和产品进展，不定期举办技术交流会和产品研究会，并持续拓展 sk 项目的生态圈。

3、运营中心

负责技术、产品、社区、开源项目的推广和宣传，以及财务、法律、人事、行政等日常管理。财务负责项目资金的使用和审核；法务负责各类文件的审核与拟定，防范可能存在的各类法律风险；行政和人事负责人员、薪酬等人事工作以及日常行政管理工作。

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

9 我们的愿景

区块链被寄予了改变现代商业生产关系滞后的厚望，但由于其技术合集面向的问题种类有限，自身效率也无法与中心化服务器比拟，同时缺乏联通区块链技术侧与实体产业需求侧的人才，区块链技术在探索游戏应用落地的道路上困难重重。

SEAKING 的目标在为广大用户提供安全可靠的区块链自我更新的生态系统，同时我们也将投入大量精力在针对游戏产业的应用场景及技术优化的研究和开发上，我们也将积极寻找其在区块链技术领域的应用和突破。

SEAKING 游戏商业生态是一场意义深远的科技革命，拥有数字资产等于占据了现代社会的信息战略制高点。从战略角度来说，数字资产是全球性的金融科技发展战略目标，数字资产是未来信息资源的综合平台和集成，现代社会拥有信息资源的重要性更基于工业经济社会拥有自然资源的重要性。

而从科技角度分析，数字化社会是国家的重要发展方向，互联网—万维网、虚拟与现实技术结合的高度综合与升华。

SEAKING 为全球新商业模式提供以区块链技术为底层技术，可信赖的，最优化生产关系模型。构建未来繁荣共好的游戏商业资产生态平台，回归区块链公开、开放、透明、人人平权的本质，让全球的人都参与进来，共同维护 SK 系统的发展。任何个人或者团体，希望给这个生态贡献力量，都能拿到 SK 作为回报，共同打造最安全且平等多元的生态系统，打造真正的区块链商业价值生态。

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

SEAKING 认为, 在 SEAKING 社区建设、开发和运营的过程中会存在众多的风险, 这其中很多也超出了 SEAKING 团队的控制范围。每个项目代币参与者应仔细阅读、理解并考虑下述风险, 慎重考虑相关事宜。

若参与即视为已充分知晓并同意接受下述风险:

法律政策和监管风险

区块链技术及通证的使用受限于全球多个不同地区和国家的监管组织的监督与控制。SEAKING 团队或受限于相关的要求或行动, 包括但不限于平台开发或引入的游戏项目、数字代币的使用, 例如项目代币可能延缓在未来的功能和适用范围的推出。代币买家和使用者必须自己进行相关的调查, 确保自身可以遵循所有当地关于加密货币、税务、债券、竞猜行业及其他监管的法律。SEAKING 遵循各国的法律法规, 暂不支持中国、美国和新加坡用户参与。

安全风险

在天使或私募阶段募集的资金都不经保险保障, 如若遗失或因市场波动失去了价值, 买家或无法得到任何私人或公众保险的协助。

技术风险

技术风险包括前期所使用的其它公链的技术风险、SEAKING 团队游戏及后期公链开发风险、接入游戏开发方技术风险。由于区块链技术的复杂性, 出售方面会面临无法预测的技术风险, 由此会带来项目原有进度的延迟。

流动性风险

项目方不属于任何个人、实体、组织、中央银行或国家发行的货币, 没有任

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目方代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

何硬资产或者其他信用所支持。项目方在市场上的交易仅基于市场参与者对项目方价值所达成的共识。任何人士无义务、也不能在任何程度上保证项目方的流通性和市场价格。

价格波动风险

加密货币在公开市场上交易，加密货币或代币的价格通常会有较大波动。短期内价格时常产生波动。这种价格波动可能由项目方市场供求关系、各国监管政策变动、区块链等技术革新、交易所的可获得性以及其它客观因素造成。项目方交易价格所涉及风险有项目方交易者自行承担。

信息披露风险

截至本白皮书发布之日，SEAKING 仍处于技术开发阶段，白皮书所包含的信息并不绝对完整，且 SEAKING 团队会根据实际的发展状况对相关细节信息进行调整与更新。SEAKING 团队也无法保证随时告知参与者 SEAKING 开发中的每一个细节。信息披露的不充分是无法避免且合乎情理的。

10.2 免责声明

本白皮书仅对项目进行介绍，不构成任何参与与否的意见与建议，同时本文档亦不构成任何形式上的合约和承诺。

本白皮书不构成任何形式的投资建议、投资意向或教唆投资，亦不构成提供任何买卖行为，或任何邀请买卖任何形式证券类产品的行为。在您做出决定前应当需求独立、专业建议，决定自己是否购买、销售或收取任何项目方。您需要对任何购买、销售或收取项目方做出的评估、评定和决策负责。SEAKING 团队不会迫使任何人接受项目方，在法律允许的范围内项目方也不会承担所有因项目方产生的负面影响或后果带来的任何责任。

本项目团队明确表示，不承担任何参与本项目造成的直接或者间接地损失，

1 前言

2 项目背景

2.1 区块链技术概述

2.2 区块链游戏概述

2.2.1 游戏行业发展概述

2.2.2 区块链游戏早期发展瓶颈

2.2.3 区块链游戏的发展契机

2.3 区块链竞猜类游戏

2.3.1 竞猜行业的发展

2.3.2 传统竞猜行业的痛点

2.3.3 区块链竞猜游戏发展契机

3 项目介绍

3.1 SEAKING 简介

3.2 SEAKING 设计理念

4 项目特点和优势

5 项目技术解决方案

5.1 SEAKING 技术架构

5.1.1 高效的智能合约

5.1.2 PoS 共识机制

5.1.3 钱包

5.1.4 DAPP 移动端

5.2 SEAKING 技术发展规划

5.2.1 SEAKING v1.0

5.2.2 SEAKING v2.0

5.2.3 SEAKING v3.0

6 项目代币方案

6.1 代币发行细则

6.2 代币发行计划

7 项目规划

7.1 近期项目规划

8 项目基金会

8.1 SEAKING 基金会成立

8.2 SEAKING 基金会架构

9 我们的愿景

10 风险声明与免责声明

10.1 风险声明

10.2 免责声明

包括但不限于：个人理解产生的任何误解或不准确信息、个人交易各类区块链资产带来的损失以及由此导致的任何行为。

项目参与者不得在项目团队不知情的情况下违背当地法律法规参与本项目，否则本项目团队对违规参与者保留追责权利。

(END)